Definición de Problemas y objetivos.

1.1 - Definición de problema

Actualmente los salones de eventos del ITSC (Instituto Técnico Superior Comunitario) no cuentan con un software que gestione su reservación, En la cual a los salones se le asignen los eventos programados por las diferentes facultades de la institución o entidades que quieran programar un evento.

1.2 – Propuesta de solución

Ante el problema descrito Se optó por elaborar una herramienta de Reservación de los salones nombrada ER (Easy reservations – Fácil Reservación ) desarrollada por la compañía ALD (A Little developer – Un Pequeño Desarrollador ) en el ambiente Win Form Con almacenamiento y distribución de datos Cliente servido con el SGDB (Sistema manejado de bases de datos) SQL Server implementado las fases de desarrollo (Análisis, Arquitectura, Construcción, prueba, implementación) utilizando herramientas como UML (Universal modeling languaje).

1.3 Objetivo general

Desarrollar una aplicación interactiva que permita la reservación de salones y consulta de las agendas de dichos salones también la creación de nuevos salones.

1.4 Objetivos específicos

* Que se presenta una interfaz con buena usabilidad.
* Autentificación de usuario.
* Que se puedan generar y acoplar nuevos salones.
* Generación de reportes entre otros.

1.5 Alcances

* Será una aplicación de escritorio accesible solo en lo interno de la institución.

1.6 IDES (Entornos de Desarrollo Integrados) a utilizar

Para la desarrollo de esta herramienta se utilizara el lenguaje orientado a objetos C# en el entorno de desarrollo de visual Studio 2015, SQL Server Managment Como SMDB(Sistema Manejador de Bases de Datos) como sistema de manejador de bases de datos relacionales y otros frameworks.